**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 5/12/2020**

* Download Python
* Học một số lệnh cơ bản của Python qua ebook making game by python & pygame

**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 6/12/2020**

* Học cách sử dụng một số hàm trong thư viện pygame
* Thực hành lập trình game Memory Puzzle

**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 7/12/2020**

* Download Tiled
* Học cách sử dụng phần mềm Tiled thiết kế map
* Tìm hiểu một số tài nguyên game trên Internet

**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 12/12/2020**

* Ngừng tìm hiểu Tiled vì gặp vấn đề không thể load map
* Tìm hiểu ứng dụng Piskel vẽ đồ họa 2D
* Thực hành vẽ mẫu xe đầu tiên

**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 15/12/2020**

* Học thêm cách phối màu cho tranh pixel
* Thực hành vẽ mẫu xe thứ 2

**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 20/12/2020**

* Hoàn thành thiết kế mẫu xe chính thức
* Bắt đầu vẽ hiệu ứng cho xe

**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 29/12/2020**

* Ngừng thiết kế hiệu ứng xe
* Bắt đầu thiết kế mini game dựa trên game Hangman

**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 30/12/2020**

* Kham khảo code game Hangman trên YouTube
* Bắt đầu thiết kế mini game dựa trên code mẫu
* Tôi đã gặp một số vấn đề không dùng vòng lặp được của mini game

**NHẬT KÝ CÔNG VIỆC**

**Ngày 1/1/2021**

* Tôi đã sửa được lỗi vòng lặp của mini
* Hoàn thành mini game